

# 玉不要コントローラー取扱い説明書



- A** ヘその自動連続入賞に使用します。
- B** スルー・電チューの自動連続入賞に使用します。
- C** 押したままにして、調整ツマミでヘその入賞速度が調整できます。
- D** 押したままにして、調整ツマミで電チューの入賞速度が調整できます。

## ●調整ツマミ

ヘそ・スルー・電チューの入賞速度、大当たり消化速度の調整ができます。 \* 反時計回りいっぱいでは最速になります。

## ●チャンスボタン (オプション)

台のチャンスボタンもどちらも常に使用できます。

\* 台のチャンスボタンと同様の操作ができます。自動連打も可能です。又、押し続けると長押しの演出にも対応できます。

- 上ランプ : 大当たりアタッカー解放時に点灯、入賞時に点滅します。
- 中央ランプ : ヘそ入賞時に点滅します。
- 下ランプ : 電チュー解放時に点灯、入賞時に点滅します。

V稼働時に、●中央ランプが点灯します。  
※点灯(サイン)のみで、ヘそ等に玉を入れていません。  
V入賞時に、●上ランプ、●中央ランプ、●下ランプが同時に2秒間高速点滅します。  
※点滅(サイン)のみで、ヘそ、電チュー等に玉を入れていません。

## チャンス自動⇄手動 切替方法

\* 設定は電源を切っても、コントローラーを台から外しても記憶維持されます。

チャンスボタンを**押し続けた状態(長押し状態)**で、上の赤スイッチ**C**を**押し**てください。

チャンスボタンが点滅(又は点灯)すればチャンスボタンを自動で連打します。

チャンスボタンが消灯すると手動でのチャンスボタンとなります。 ※ 同操作をすると交互に変わります。

\* チャンスボタンを押している間は、上の黒スイッチ**A**に関係なくヘその手動入賞、又はヘその速度調整はできません

\* チャンスボタンの自動長押しは対応していません。自動連打中でもチャンスボタンを押し続けると長押しが可能です。

\* 大当たり中にチャンスボタンの手動/自動モードを切り替えると、学習機能により、以降は大当たり中は自動的にそのモードに変わります。

\* 時短・確変中に右打ちになる台で、右打ち中にチャンスボタンの手動/自動モードを切り替えると、学習機能により、以降は右打ち中は自動的にそのモードに変わります。(但し、通常モード中の一時的な右打ちは対応できません。又、大当たり中は、大当たり中の設定モードを優先します。)

## チャンスボタン連打速度調整方法

チャンスボタンを**押し続けた状態(長押し状態)**で、調整ツマミを回すと、連打速度の調整が即時できます。

※ 調整中は長押し出力から連打出力に切り替えますので、ランプの点滅と演出を確認しながら、調整ができます。

チャンスボタンを離すと、速度を記憶します。

\* チャンス連打速度を台の認識速度より速く調整すると信号を受け取れなくなり、かえって遅くなったり、速度が不安定になることがあります。 その場合は少しだけ調整速度を遅くしてください。

## ※ お好みの仕様にできます。

\* 複数の設定をすることも可能です。各項目ごとに、それぞれ設定してください。

\* 電源を切って同操作をすると 中央ランプ⇄下ランプ に交互に変わります。

\* 入賞速度の乱数変動50%の有無を設定できます。(初期設定は有り)

黒スイッチ**A**、**B**を共に**OFF**で、上赤スイッチ**C**のみを**押し続けた状態**で台の電源を入れてください。電源が入ると中央赤ランプ点滅で乱数変動をします。下赤ランプ点滅で乱数変動しません。

\* オーバー入賞の有無を設定できます。(大当たりアタッカーが閉じた後も約0.5秒間入賞をし続ける機能です。)(初期設定は有り)

黒スイッチ**A**、**B**を共に**OFF**で、下赤スイッチ**D**のみを**押し続けた状態**で台の電源を入れてください。電源が入ると中央赤ランプ点滅でオーバー入賞しません。下赤ランプ点滅でオーバー入賞します。

\* 左打ち・右打ちの切り替えを自動・手動モードに変更します。(初期設定は自動モード) ※ 通常モード中の一時的な右打ちは対応できません。

黒スイッチ**A**を**OFF**、**B**を**ON**で、下赤スイッチ**D**のみを**押し続けた状態**で台の電源を入れてください。電源が入ると中央赤ランプ点滅で、自動モードとなり自動的に左打ち・右打ちを変更します。下赤ランプ点滅で手動モードとなり、以降は黒スイッチ**B**を**ON**で右打ち、黒スイッチ**B**を**OFF**で左打ちを行います。

## ※お願い(ご注意)

\* 自由な操作でお楽しみいただけるように設計していますが、玉遊戯ではありえないような操作をするとエラーが発生したり、演出が一時的に停止することがあります。エラーの場合は電源をOFF/ONしてください。(保留MAX状態の長時間維持、手動による高速入賞、大量入賞等、台により違います。)

\* コントローラーを取り付けた状態で台をラムクリアすると、台がエラーになる場合がありますが、その場合は、次はラムクリアせずに再度電源OFF/ONしてください。 ※ ラムクリア時に台との同期がとれていない為発生するもので、台やコントローラーの異常ではありません。

\* コントローラーの接続線(外部端子用線、ピン)が他に接触したり、外部テータカウンタ等の線と同一力所に接続しないでください。台やコントローラーが破損することがあります。接続には十分確認をしてください。又、線を無理に引っ張ったり、無理な力が加わっている状態で遊戯はしないでください。

\* コントローラーのチャンスボタン、スイッチ類やランプ等を強く押し付けしないでください。破損する場合があります。